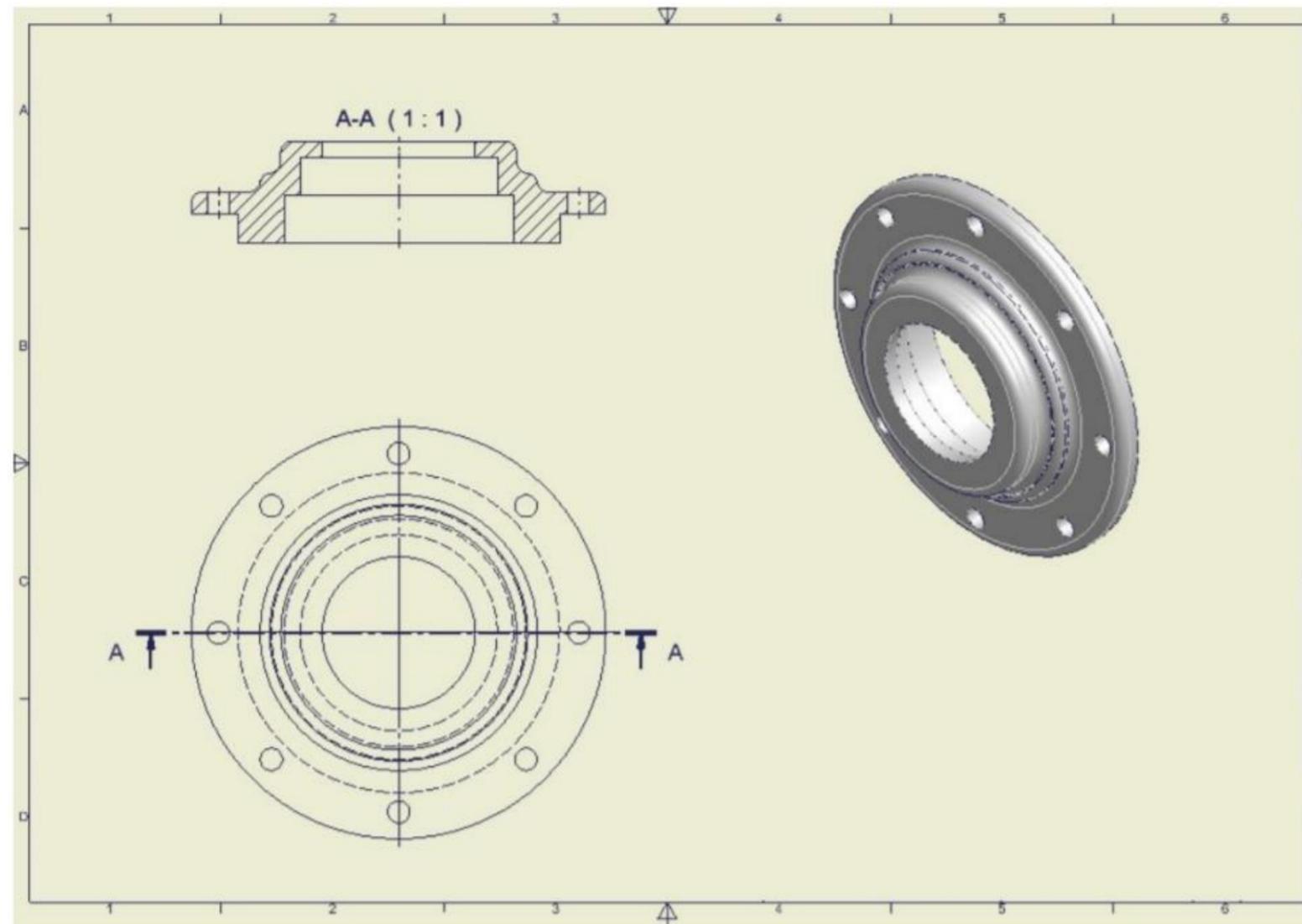


# ESERCITAZIONI DI DISEGNO TECNICO

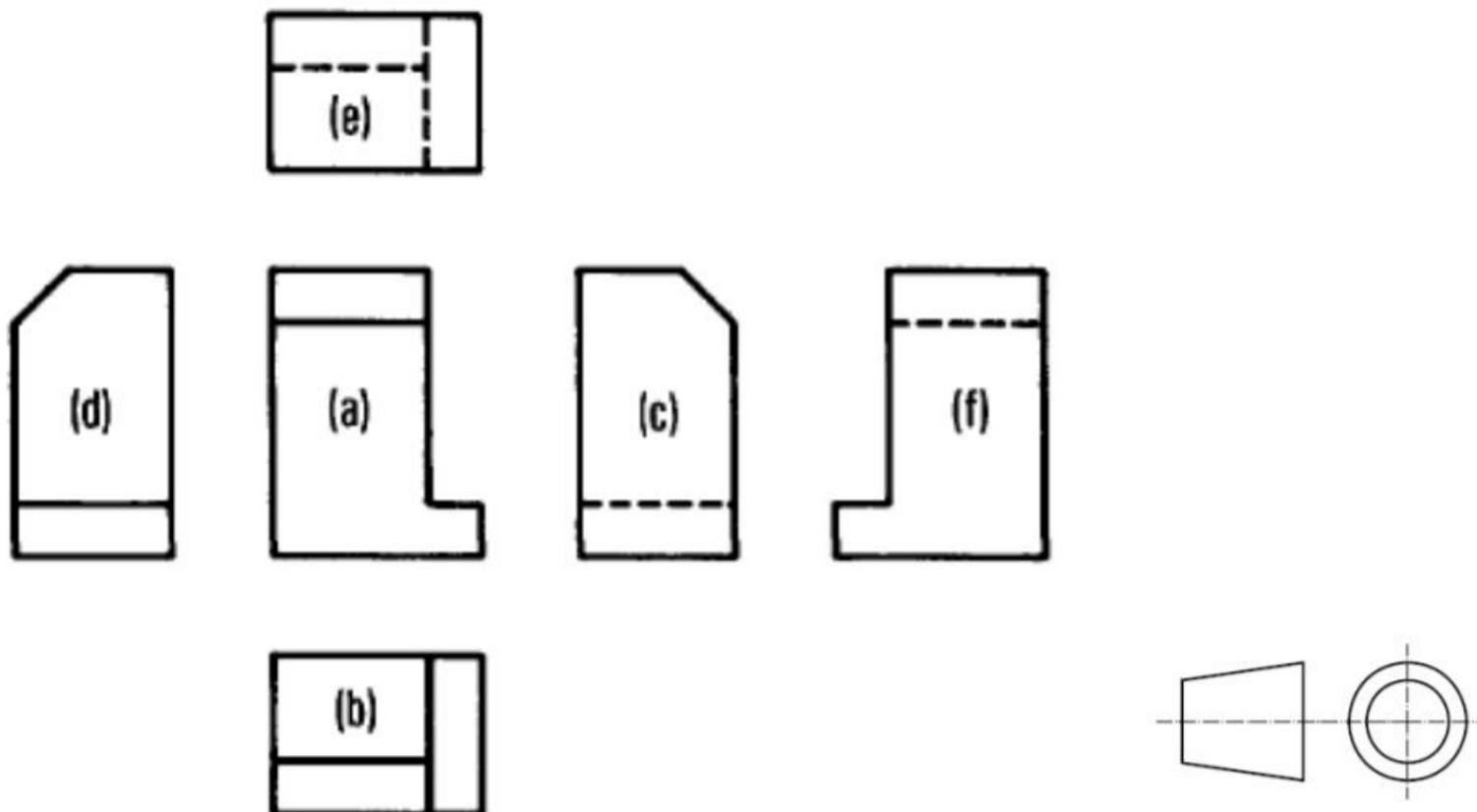
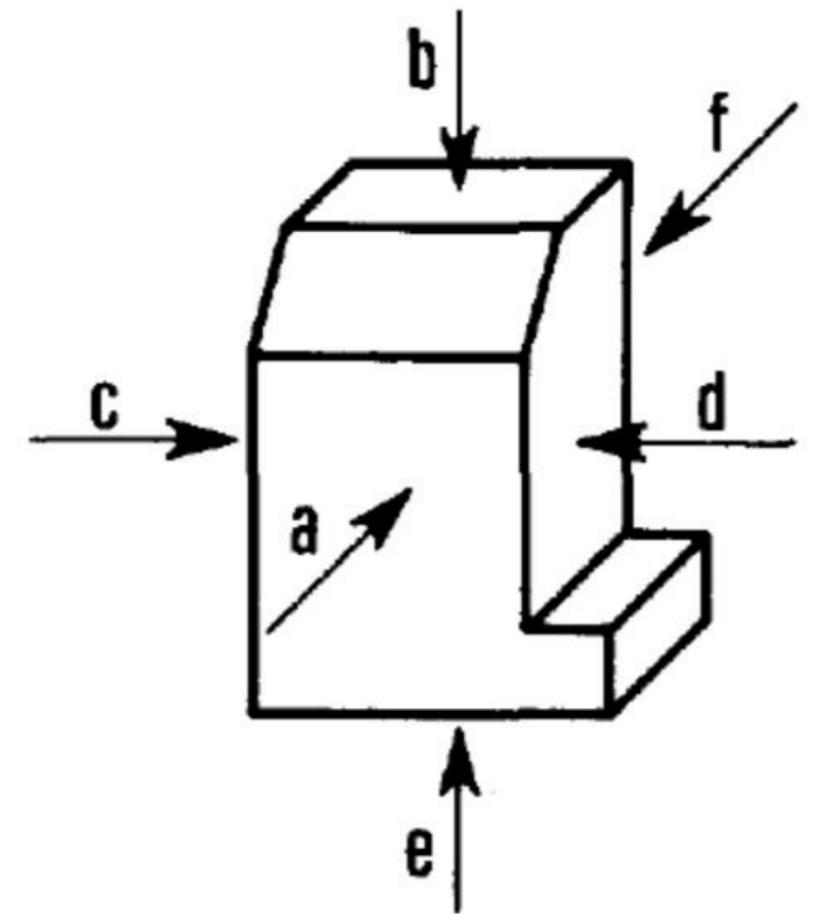


## Proiezioni ortogonali metodo europeo (primo diedro)

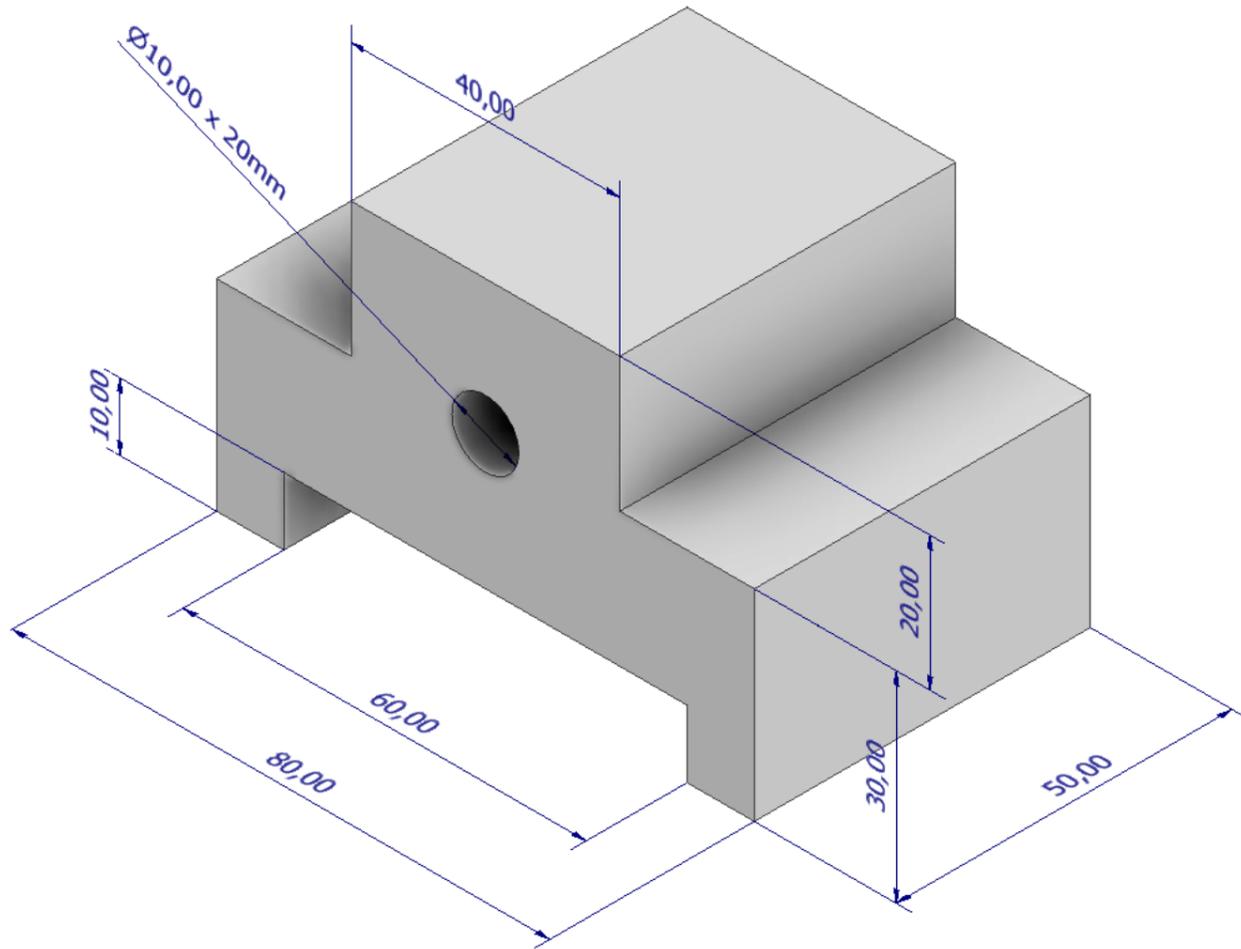
Il metodo europeo consiste nel disporre la vista principale al centro, e tutte le altre viste dal lato opposto rispetto alla faccia che rappresentano: la vista di destra a sinistra, la vista di sinistra a destra, la vista dal basso in alto, la vista dall'alto in basso, la vista posteriore all'estrema destra o all'estrema sinistra.

Il principio che sottende la rappresentazione è di tipo proiettivo, cioè dipende dall'insieme di proiezioni e ribaltamenti che si rende geometricamente necessario per riportare tutte le viste sul piano del disegno.

Un disegno realizzato seguendo il metodo europeo non necessita di indicare il nome delle singole viste, perché esse sono già in reciproca relazione (vedi la figura a lato): è sufficiente riportare il relativo cartiglio nelle prossimità del disegno o, nel caso di un documento grafico, direttamente nel riquadro delle iscrizioni posto in basso a destra.



# Schizzo quotato a mano

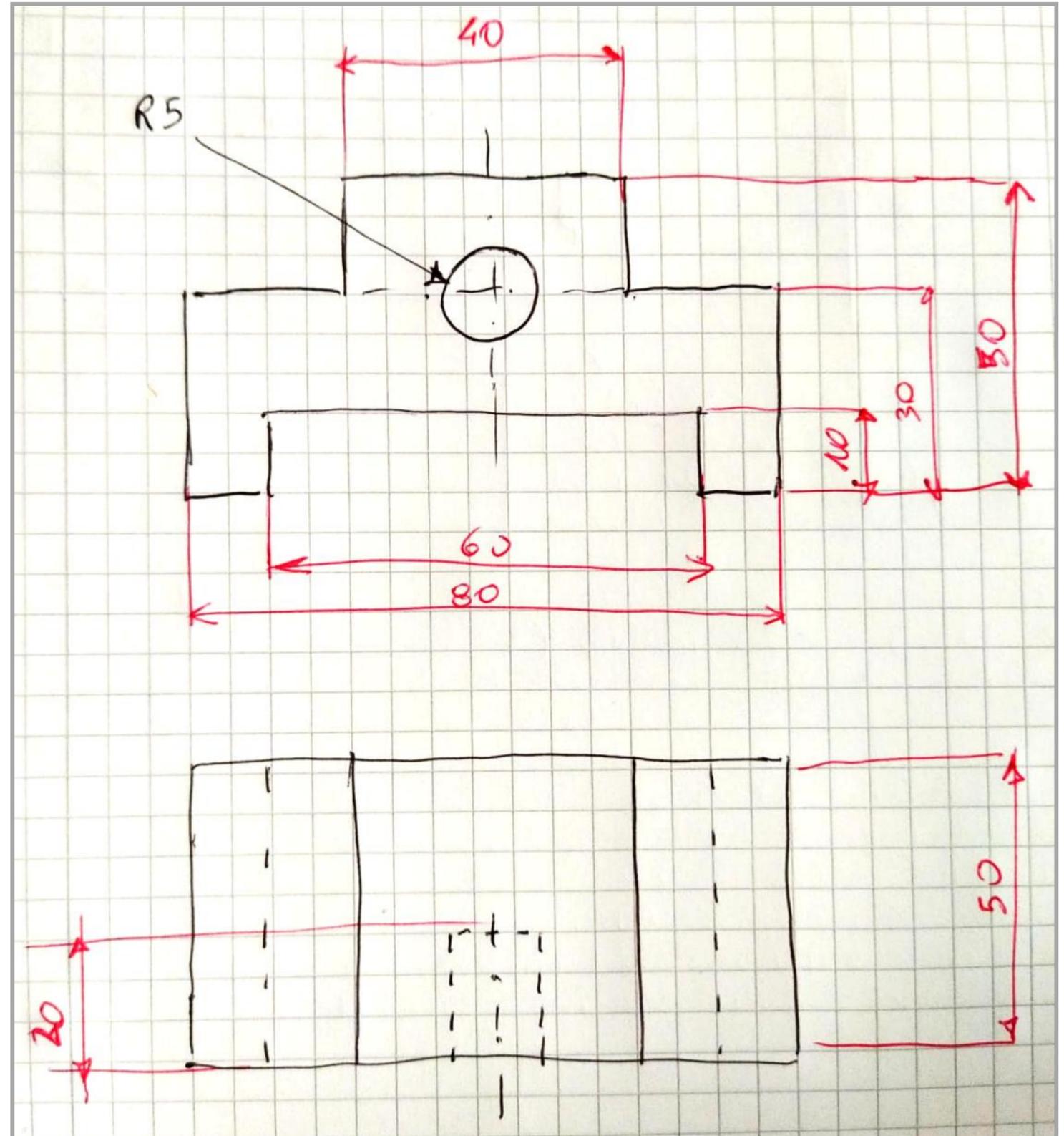


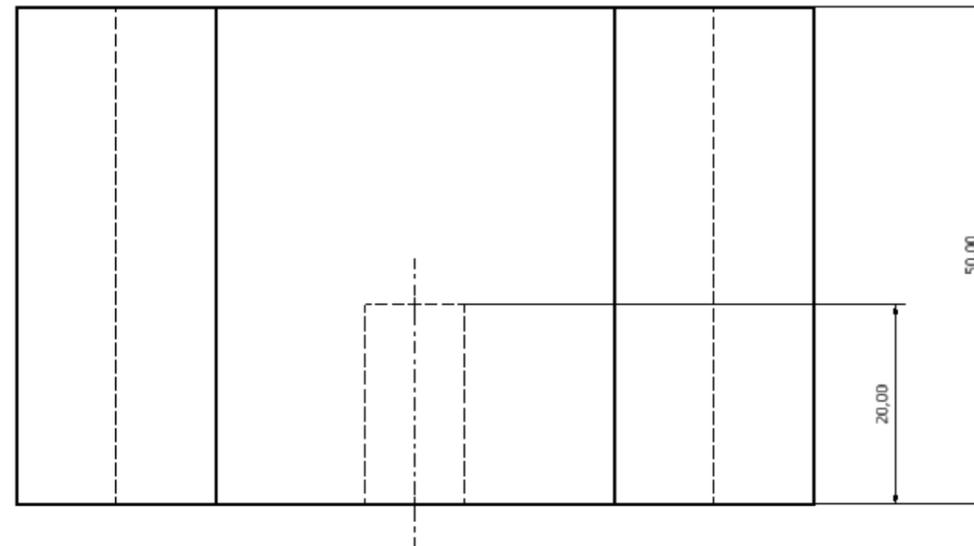
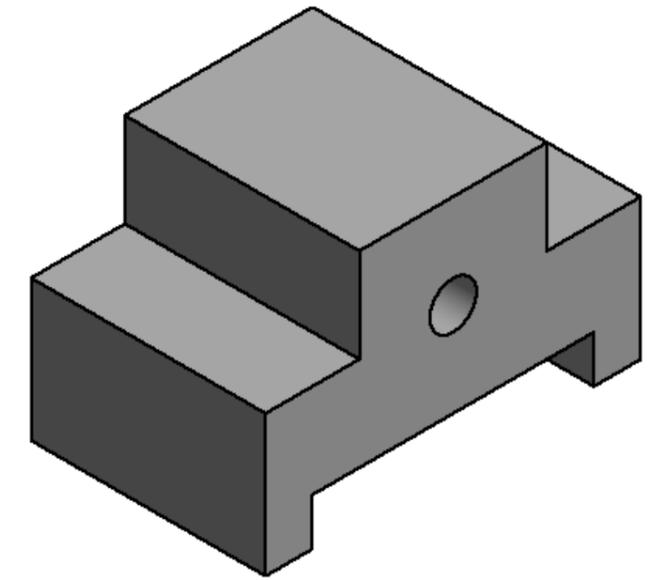
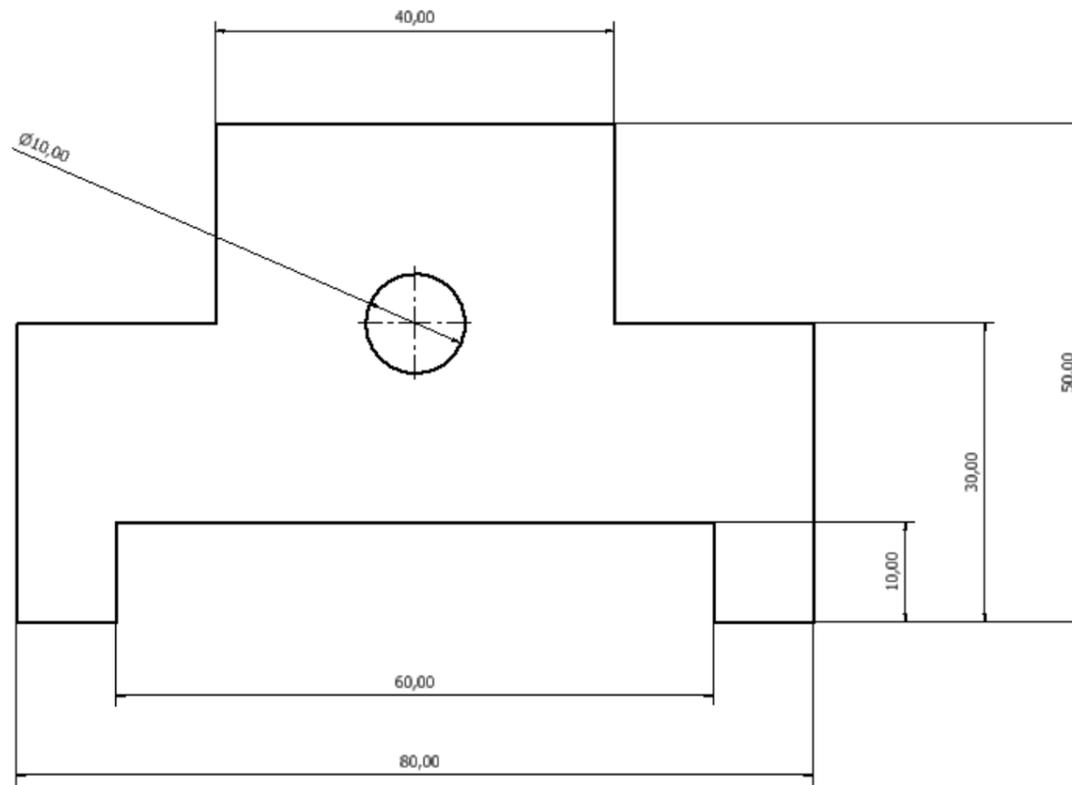
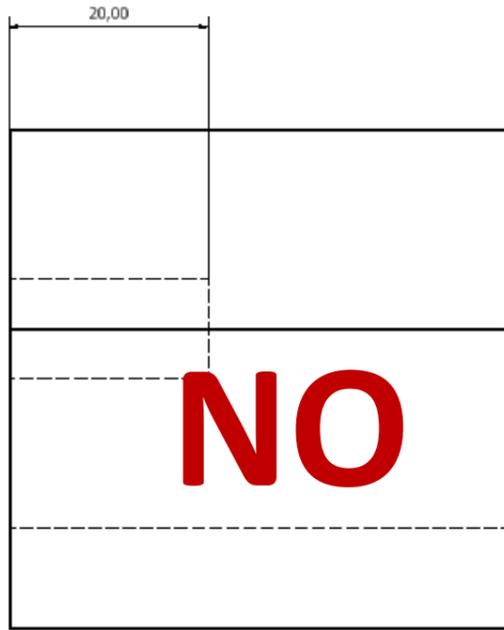
Si procede individuando la vista più significativa che viene posta al centro del disegno. Si aggiungono poi il minor numero di viste necessarie a definire completamente il solido rispettando la disposizione prevista dal metodo scelto.

Fra due viste possibili scegliere quella che ha meno spigoli nascosti.

Le quote devono consentire di individuare ogni dimensione del pezzo e possibilmente si deve evitare calcoli all'operatore che dovrà realizzare il pezzo tramite delle macchine utensili.

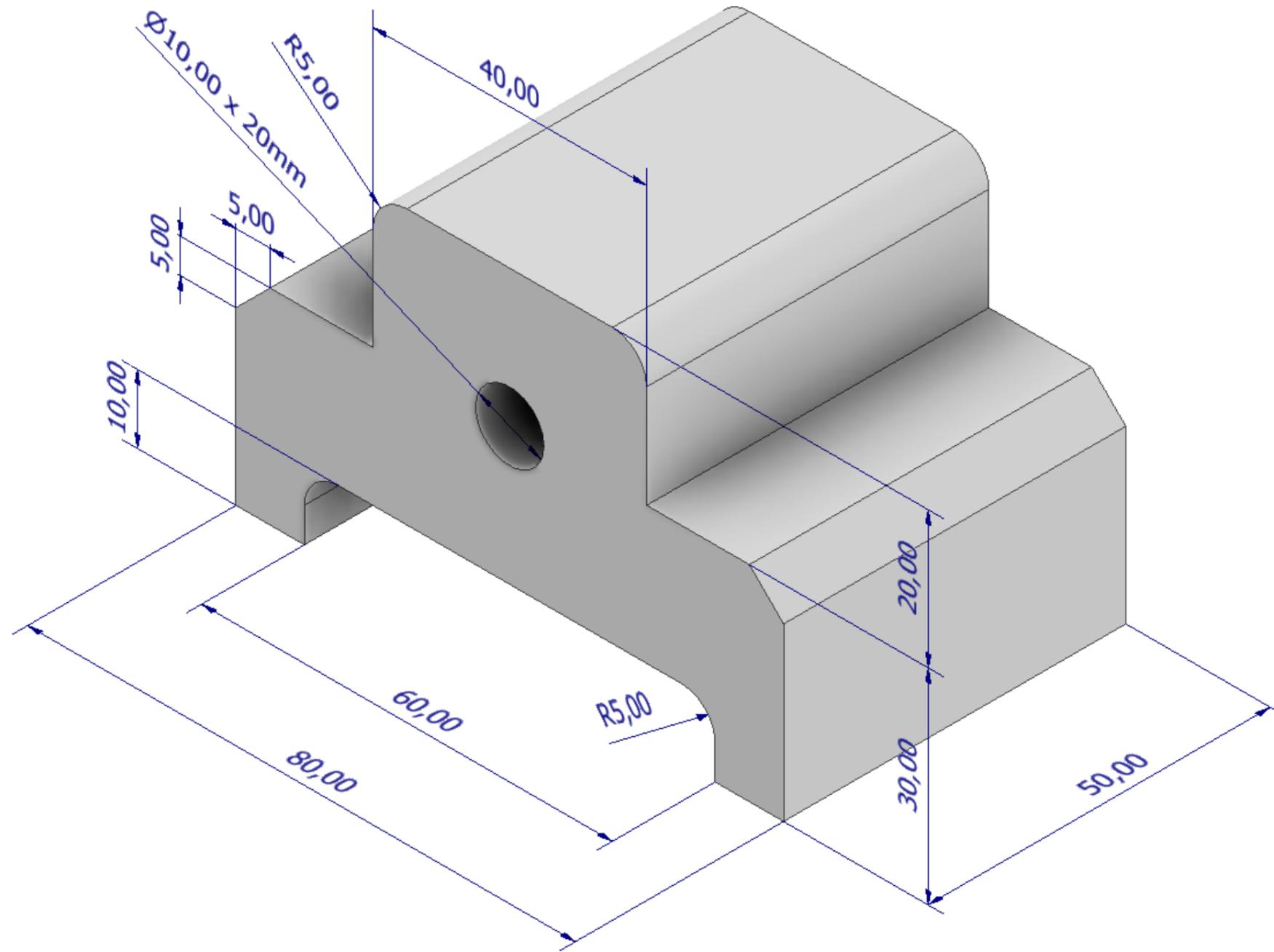
Dopo lo schizzo si procede alla messa in tavola del disegno.



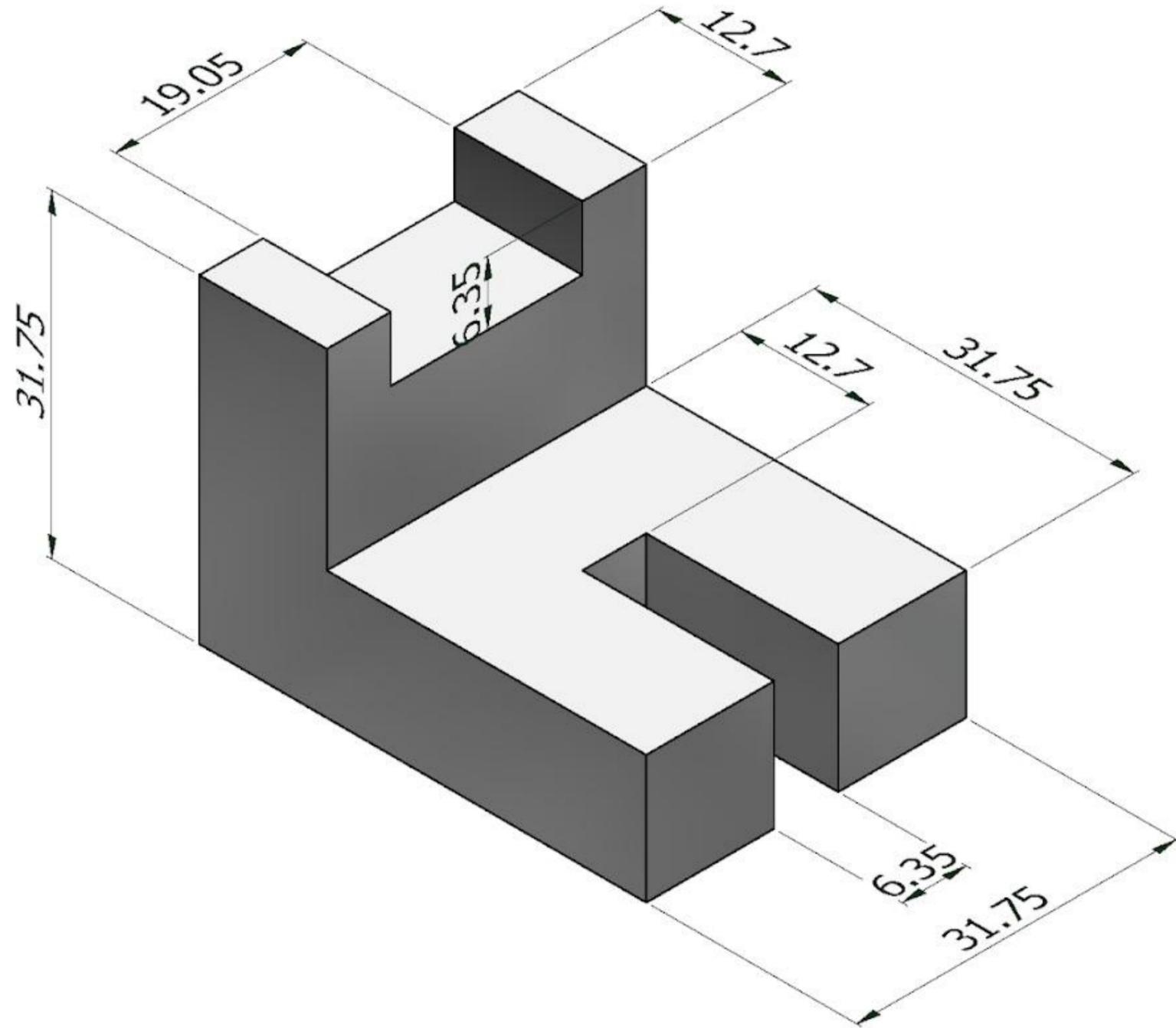


DRAWN	admin	30/10/2020		
CHECKED			TITLE	
QA				
MFG				
APPROVED				
			SIZE	DWG NO
			D	ex_0_viste
			SCALE	3 : 1
				SHEET 1 OF 1

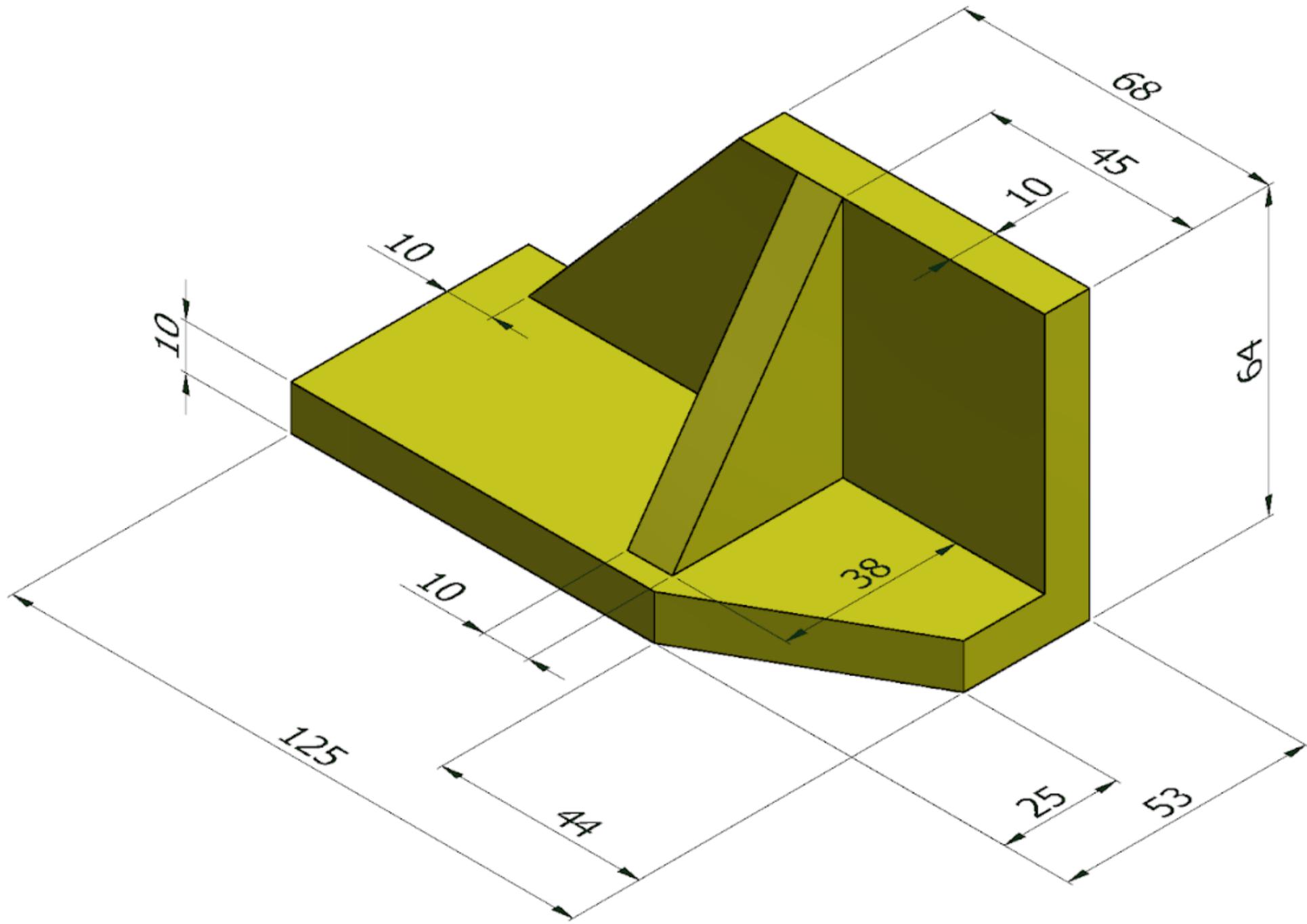
EX 1



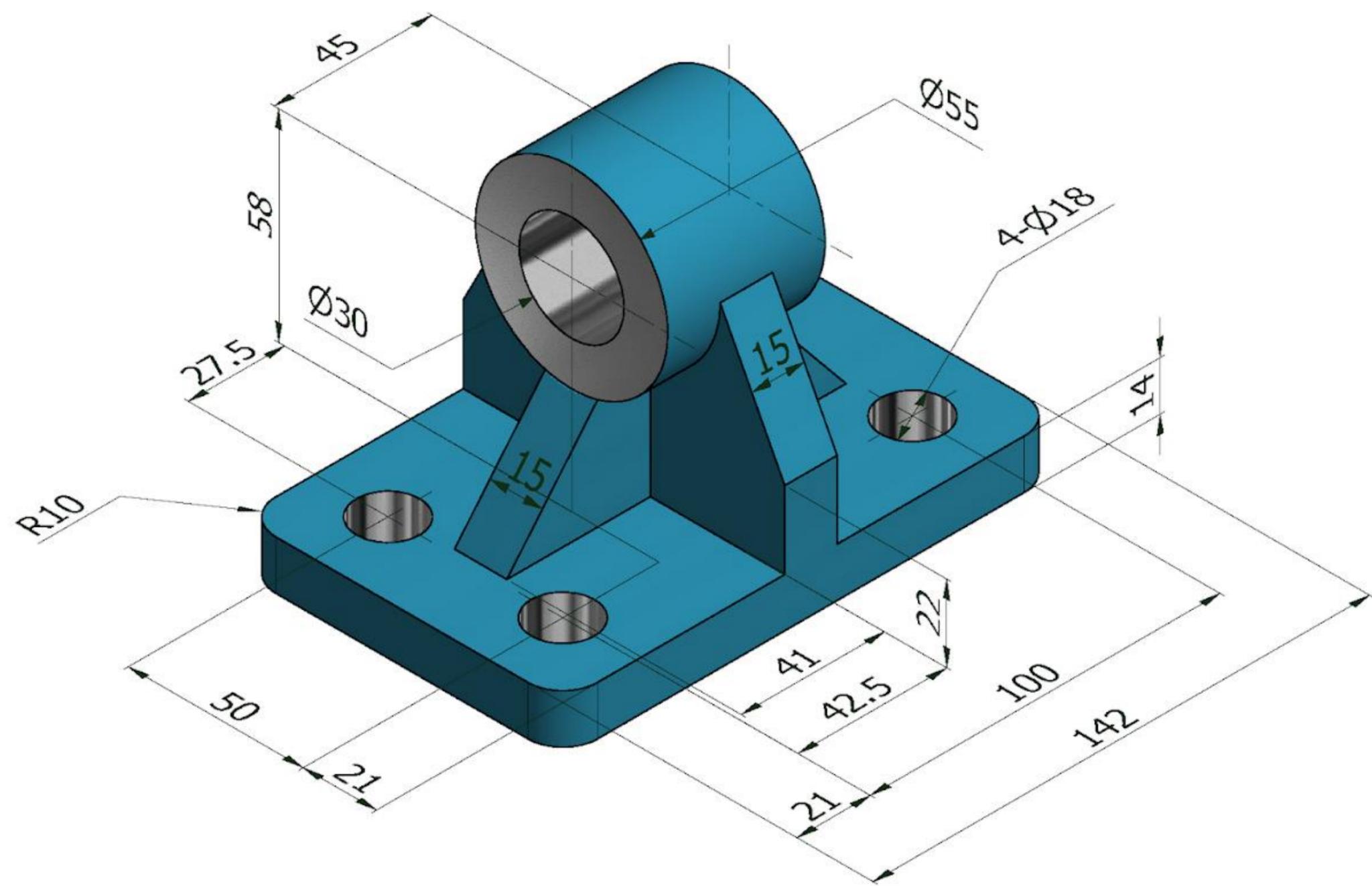
EX 2



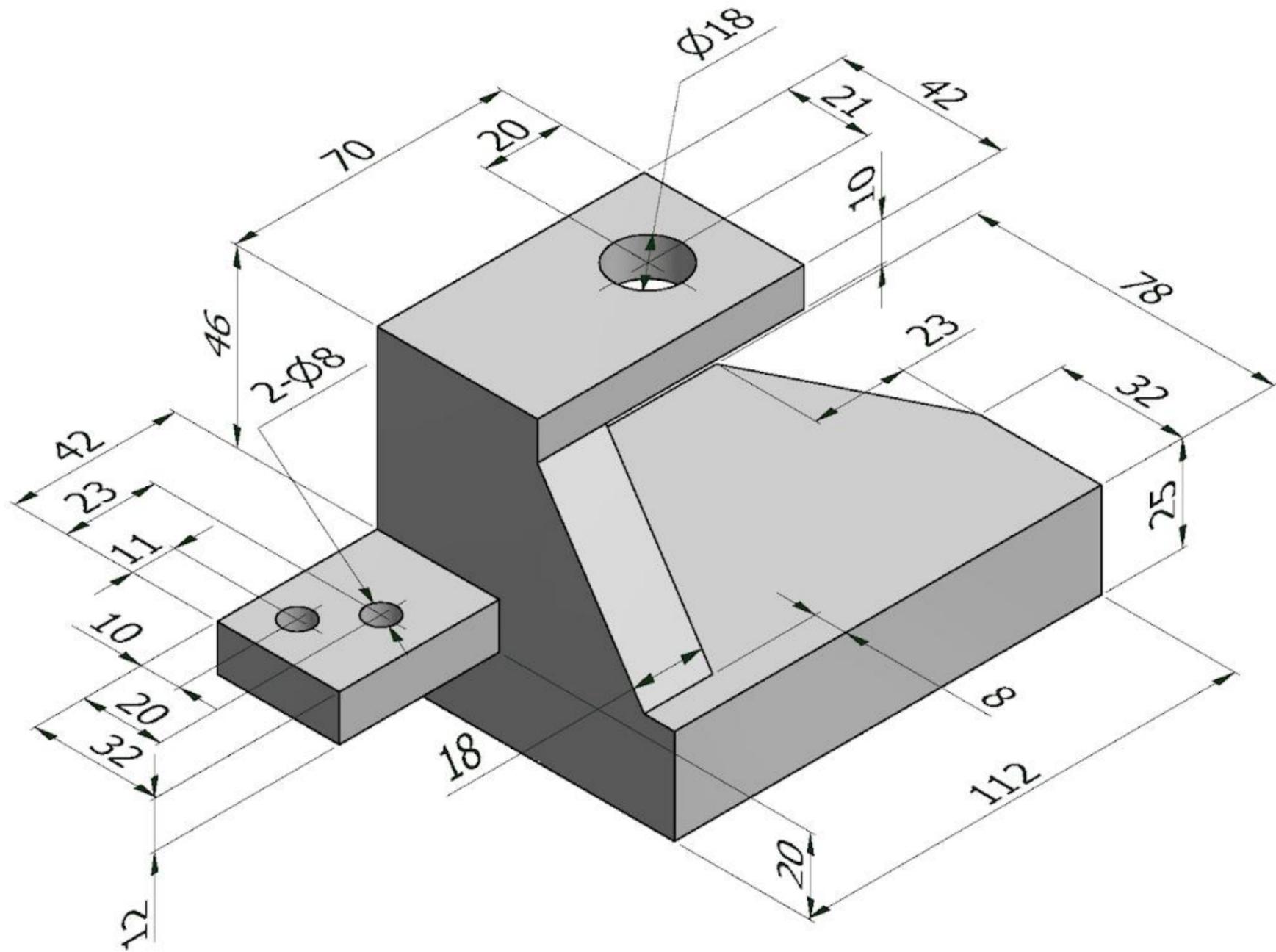
EX 3



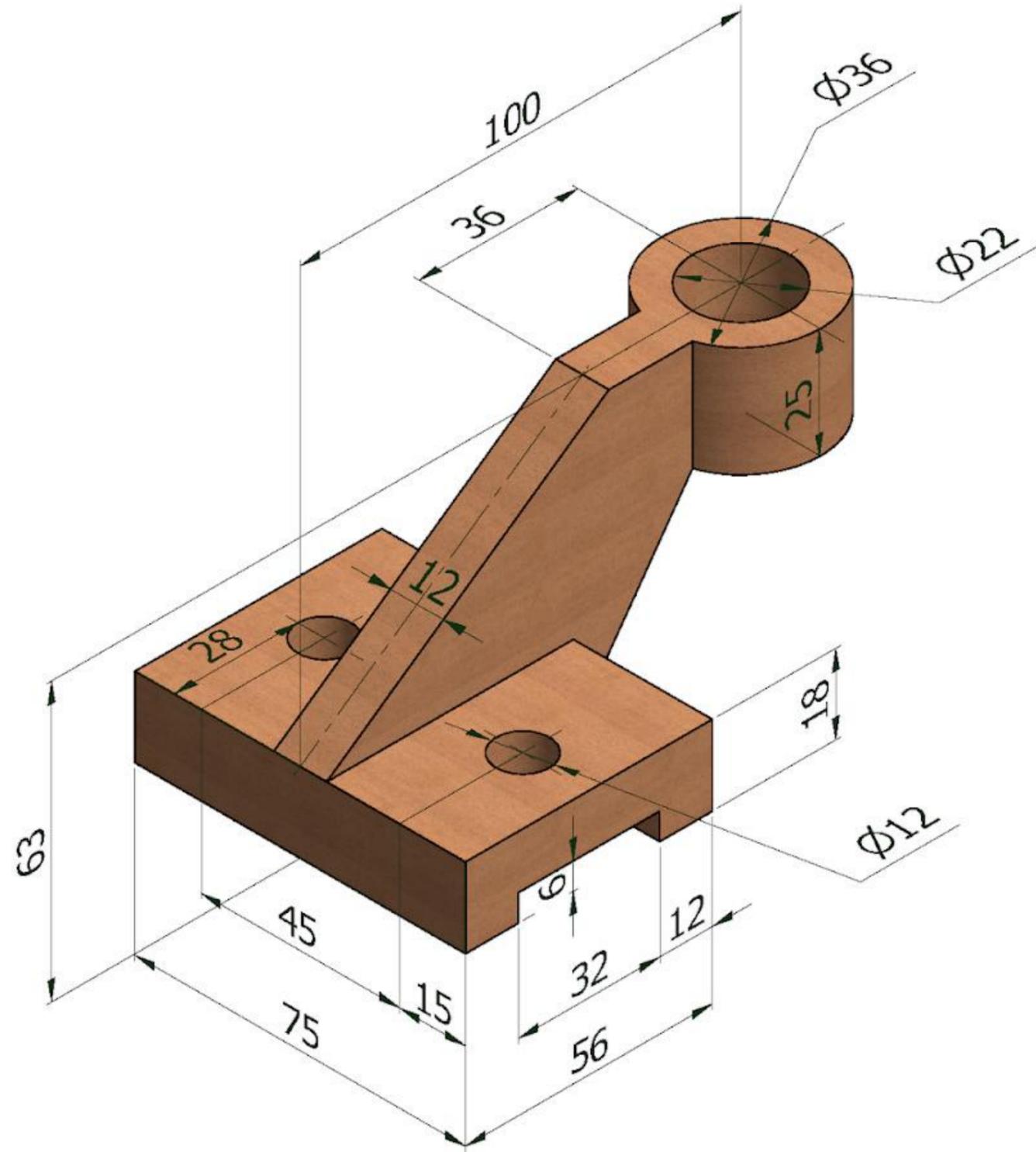
EX 4



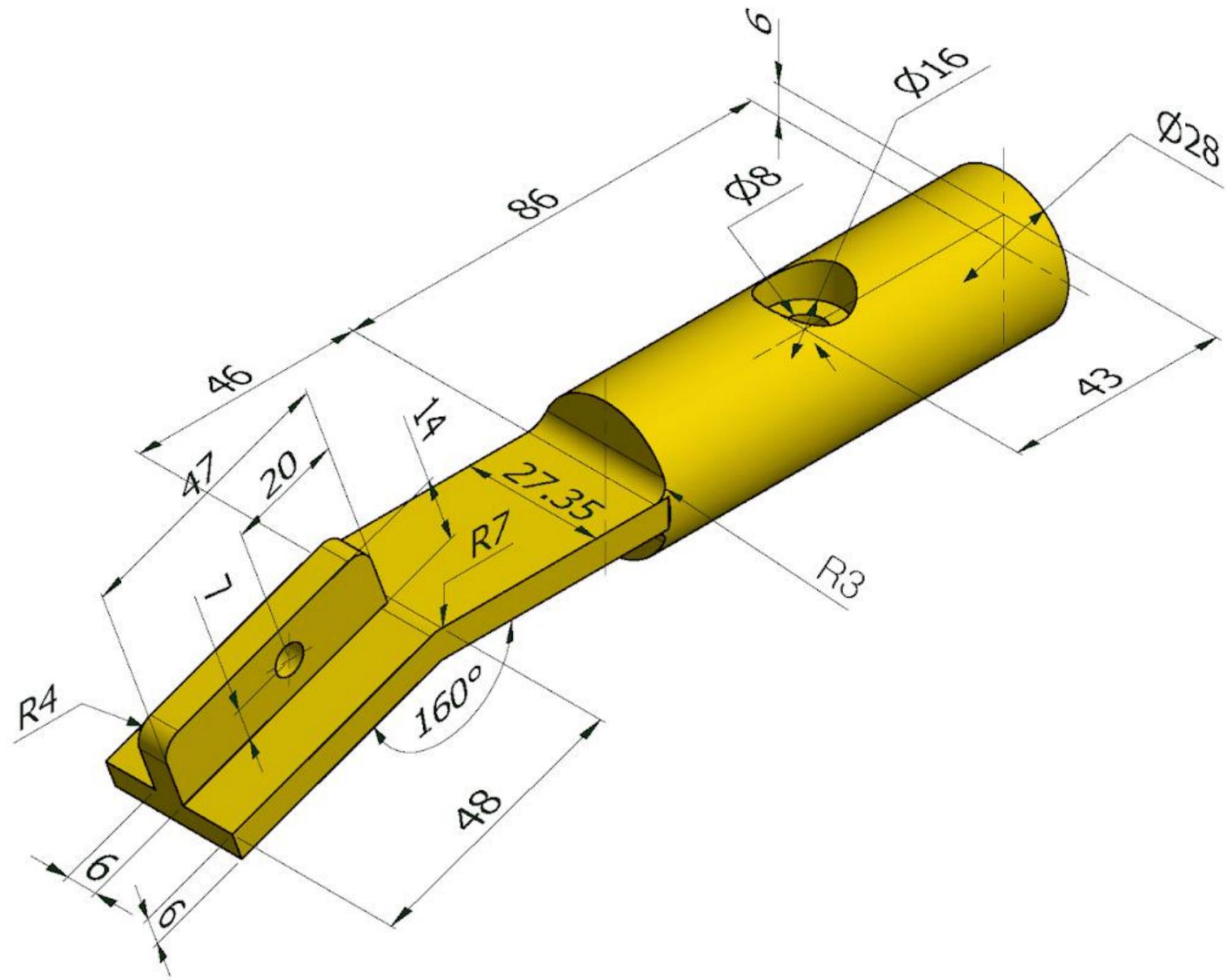
EX 5



EX 6



EX 7



EX 8

